

CODIGO FEN O NOTACION FORSYTH-EDWARDS

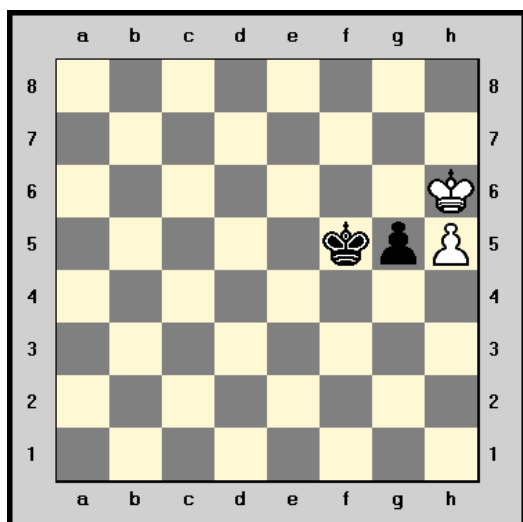
Es un sistema de notación utilizado para anotar posiciones

Consta de varias normas para poder entenderlo.

- * Para las piezas blancas usamos las iniciales en ingles en MAYÚSCULAS :
(pawn = "**P**", knight = "**N**", bishop = "**B**", rook = "**R**", queen = "**Q**", king = "**K**")
- * Para las piezas negras usamos las iniciales en ingles en minúsculas:
(pawn = "**p**", knight = "**n**", bishop = "**b**", rook = "**r**", queen = "**q**", king = "**k**")
- * Se empieza a contar desde la fila 8 de izquierda a derecha y se ponen números para marcar las casillas vacías. Para marcar el cambio de fila utilizamos /
- * Al final de la escritura de la posición se añade el bando que juega utilizando **w** para blancas y **b** para negras
- * Para saber si el enroque es legal para cada bando y cuales son los disponibles se anota "**K**" (blancas pueden enrocar corto), "**Q**" (blancas pueden enrocar largo), "**k**" (negras pueden enrocar corto), y/o "**q**" (negras pueden enrocar largo). En el caso que no esté disponible el enroque usamos -
- * En el caso de las capturas al paso para saber si un peón ha movido dos pasos escribiríamos en algebraico la casilla donde seria la captura. En el caso de que no haya habido movimiento de peón sería un -
- * Se anotan las medias jugadas desde el último movimiento de peón o captura para poder hacer reclamaciones de tablas por 50 movimientos
- * Numero completo de jugadas. Se incrementa después del movimiento de las negras.

EJEMPLOS

Posición inicial rnbqkbnr/pppppppp/8/8/8/8/PPPPPPPP/RNBQKBNR w KQkq - 0 1



Blancas Rh6 y peón en h5.
Negras Rf5 y peón en g5.
Las negras acaban de mover el
peón de g7 a g5 haciendo la
jugada 50.

8/8/7K/5kpP/8/8/8/8 w - g6 0 50